Stéphane Pilet

100 Redstone-Tipps und Minecraft-Geheimnisse

h.f.ullmann

Published in the French language originally under the title:
1100 trucs sur la redstone et les secrets de Minecraft
© 2016, 404 éditions, an imprint of Édi8, Paris, France.
ISBN 978-1-0324-0004-3

Layout und Texte: Stéphane Pilet

„Minecraft" ist eine eingetragene Marke der Notch Development AB.
Dieses Buch ist ein rein fiktives Werk. Es handelt sich dabei nicht um ein offizielles „Minecraft"-Lizenzprodukt und steht in keiner Verbindung mit Mojang AB oder einem anderen „Minecraft"-Rechteinhaber.

Copyright der deutschen Ausgabe:
© Ullmann Medien GmbH

Übersetzung aus dem Französischen: Annette Mader
Lektorat: Christoph Eiden
Satz: ce redaktionsbüro
Coveradaption: MWK, Köln

Gesamtherstellung: Ullmann Medien GmbH, Potsdam

Printed in Poland, 2016

ISBN 978-3-7415-2055-6

10 9 8 7 6 5 4 3 2 1
X IX VIII VII VI V IV III II I

www.ullmannmedien.com
info@ullmannmedien.com
facebook.com/ullmannmedien
twitter.com/ullmannmedien

MIX
Papier aus verantwortungsvollen Quellen
FSC® C129466

Vorwort

Als dieses Buch entstand, war die Version 1.9, die auch als „Kampf-Update“ bezeichnet wird, noch nicht offiziell erschienen. Der Inhalt dieses Buches wurde daher anhand des Snapshots 15w45a erarbeitet. Es ist durchaus möglich, dass für die endgültige Version noch Berichtigungen und Korrekturen ausgeführt worden sind. Dennoch funktionieren alle hier genannten Fakten und Tipps auch für die offizielle Version. Minecraft ist ein Spiel, das ständig weiterentwickelt wird. Ich hoffe, dass dieses neue Buch mit Tipps und Tricks euch helfen wird, eure Ideen zu verwirklichen. Gleichgültig, ob ihr im Überlebens-, Kreativ- oder Mehrspieler-Modus spielt.

Version 1.9
Kampf-Update

Diese neue Minecraft-Version enthält eine Reihe wichtiger Neuerungen in Bezug auf die Kampfmechaniken der Spieler. Es gibt neue Schilde, die Möglichkeit, in jeder Hand einen Gegenstand zu halten, ein neues Monster (den Shulker), und auch das Ende wurde umfangreich erweitert. Die Befehlsblöcke bieten außerdem ganz neue Funktionen. Viele unserer Facts beziehen sich auf einen solchen Befehlsblock. Um ihn in euer Inventar zu ziehen, müsst ihr im Kreativ-Modus sein und folgenden Befehl eingeben: /give @p command_block. Meistens müsst ihr dann einen Knopf auf dem Block anbringen oder ihn mit Redstone aktivieren, um die Befehlszeile, die ihr testen wollt, freizugeben.

Manchmal werdet ihr auch die Zeichen ~ ~ ~ sehen. Sie symbolisieren die Koordinaten x, y und z in Bezug auf den Befehlsblock. Beispielsweise könnt ihr mit dem Befehl summon Skeleton ~0 ~1 ~0 ein Skelett spawnen, das einen Block über dem Befehlsblock erscheint.

8 Der Shulker

Der Shulker ist ein neues Monster, das in Endsiedlungen spawnt. Die Kreatur versteckt sich meist in ihrem Block, ähnelt dann einem Purpurblock und ist dadurch schwer zu entdecken. Ist der Shulker geschlossen, prallen Pfeile von ihm ab. Doch von Zeit zu Zeit öffnet er sich und kann dann angegriffen werden. Kommt man ihm zu nahe, verschießt er seine Geschosse, die euch für einige Sekunden den Effekt der Schwebekraft verleiht. Vorsicht vor dem anschließenden Fallschaden!

20 Angriffsanzeige

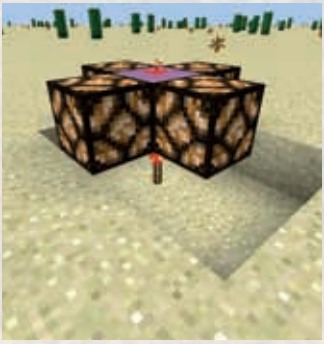
Im Untermenü Optionen könnt ihr euch unter „Grafikeinstellungen“ den Angriffschaden eures Opfers anzeigen lassen. Wenn ihr unentwegt klickt, bevor ihr zuschlagt, verursacht ihr übrigens sehr viel weniger Schaden, als wenn ihr wartet, bis der Balken voll geladen ist. Der an anderen Kreaturen verursachte Schaden wird durch kleine dunkelrote Herzen symbolisiert. Ein weißer Strich in der Animation zeigt, dass ihr einen kräftigen Schlag gelandet habt.

36 Hebel und Knopf

Hebel und Knopf sind Schalter, die an einem Block angebracht werden können und ein Redstonesignal generieren, sobald sie aktiviert werden. Beim Hebel bleibt das Signal aktiv, solange der Hebel auf der Position ON steht. Aktiviert man einen Knopf, hält das Signal einen Augenblick an, dann erlischt es.

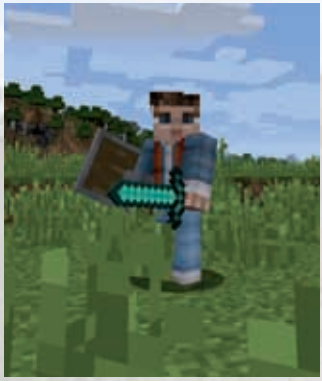
37 Redstonefackel

Die Redstonefackel gibt ein ständiges Redstonesignal ab. Stellt ihr eine Fackel unter einen Block, wird dieser mit Redstone aktiviert. Stellt ihr nun weitere Blöcke neben diesen Block, werden auch diese aktiviert.

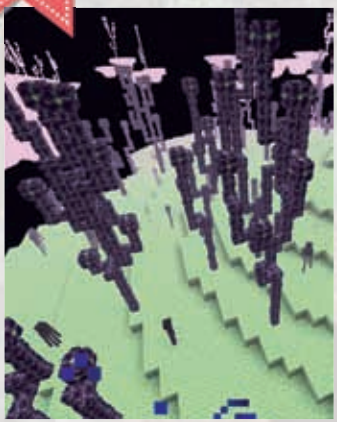


74 Für Linkshänder

Wenn ihr im Untermenü Optionen auf Skin-Anpassung klickt (hier könnt ihr die Erscheinung eurer Spielfigur bestimmen), könnt ihr auch bestimmen, dass die linke Hand eure Haupthand sein soll. Sobald ihr dann einen Schild in die Schnellzugriffsleiste eures Inventars schiebt, erscheint es daraufhin in eurer rechten Hand.



75 Aus dem Ende



Wer sich ins Ende begibt, sollte ausreichend Enderaugen, die es auch bei den Dorfbewohnern zu kaufen gibt, mitnehmen. Sie werden benötigt, um ein Endportal zu aktivieren, das in eure Welt zurückführt. Nach dem Besiegen des Enderdrachens und dem Gang durch das daraufhin entstehende Portal spawnt man wieder an seinem Spawnpunkt.

86 Architekt

Wollt ihr Gegenstände in der Luft platzieren, könnt ihr eure Position mit der Tastenkombination ⇧ + [ ] blockieren, um die Gegenstände leichter aneinanderbauen zu können. Dies kann auch sinnvoll sein, wenn ihr Trichter an einer Truhe, einem Ofen oder anderen ähnlichen Objekten anbringen wollt.

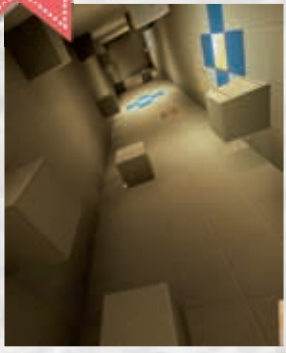
87 Brennender Zombie

Um einen Brennenden Zombie zu spawnen, gebt ihr folgenden Befehl in die Befehlszeile eines Befehlsblocks ein: /summon Zombie ~ ~1 ~ {Glowing:1b}. Mit diesem Befehl erscheint der Zombie mit seinen Umrissen, die auch nicht verschwinden.

103 Server

Ihr wollt einen Minecraft-Server einrichten und mit Freunden spielen oder eure Welt und eure Kreationen mit anderen Spielern teilen? Einen Server findet ihr zum Beispiel unter https://server.nitrado.net/deu/gameserver-mieten/minecraft-vanilla In den meisten Fällen könnt ihr die Leistungen der Server zunächst gratis testen.

104 Parcour Map



Vielleicht habt ihr den Begriff schon einmal gehört und wisst nicht, was er bedeutet? Parcour Maps sind Realms-Vorlagen, in denen es auf eure Geschicklichkeit im Sprung ankommt. Ihr müsst von Plattform zu Plattform springen, um ins nächste Level zu gelangen. Es gibt Hunderte solcher Geschicklichkeitsspiele.

105 Hallo ConCrafter!

ConCrafter ist ein deutscher Let's Player und ein sehr produktiver Minecrafter.
In seinen Minecraft-Videos zeigt er auf YouTube neue und interessante Facts zu Redstone, kleineren Mechanismen oder ganz neue Tipps. Also wartet nicht lange und besucht ihn mal auf YouTube.

106 Die Bauherren

Wenn ihr euch für Architektur in Minecraft interessiert, kann ich euch nur empfehlen, euch die Videos von LanguageCraftEN auf YouTube anzusehen. Ihr findet hier zahlreiche Videos, die euch zeigen, wie man wunderbare Gebäude erstellt (vor allem die Videos Let's Timelapse), in Gruppen baut, sowie zahlreiche Tutorials.

111 Die Iglus

In verschneiten Biomen könnt ihr nun auch Iglus entdecken. In ihrem Inneren findet ihr ein Bett, einen Teppich und eine Werkbank. In manchen Iglus gibt es auch eine geheime Falltür, die unter die Erde führt. Hier befinden sich ein Braustand, eine Truhe und ein Kessel.

112 Komm ins Boot

Ab der Version 1.9 wird ein Boot anders hergestellt. Ihr benötigt nun fünf Holzbretter und eine Holzschaufel. Die Textur des Bootes entspricht dann dem verwendeten Holz. Die Reisegeschwindigkeit der Boote hat sich ebenfalls erhöht. Ihr müsst die Ruder abwechselnd benutzen, indem ihr abwechselnd die Tasten für die Links- und Rechtsbewegung drückt.

ullmann medien um

Dies ist eine unverkäufliche Leseprobe vom *Ullmann Medien* Verlag.

Alle Rechte vorbehalten. Die Verwendung von Text und Bildern, auch auszugsweise, ist ohne schriftliche Zustimmung des Verlags urheberrechtswidrig und strafbar. Dies gilt insbesondere für die Vervielfältigung, Übersetzung oder die Verwendung in elektronischen Systemen.

© *Ullmann Medien* GmbH, Potsdam (2016)

Dieses Buch und unser gesamtes Programm finden Sie unter www.ullmannmedien.com.