

EINFÜHRUNG



Die Streichholzspiele stammen ursprünglich aus China, wo sie mit Stöcken gespielt wurden. Wir spielen heute lieber mit Streichhölzern, aber selbstverständlich kannst du auch andere kleine, lange Gegenstände verwenden, zum Beispiel Zahnstocher, Kreide, Eisstiele usw. Da du nur ganz alltägliche Gegenstände brauchst, kannst du diese Streichholzspiele immer und überall spielen: in den Ferien, auf der Reise, an einem Tisch ...

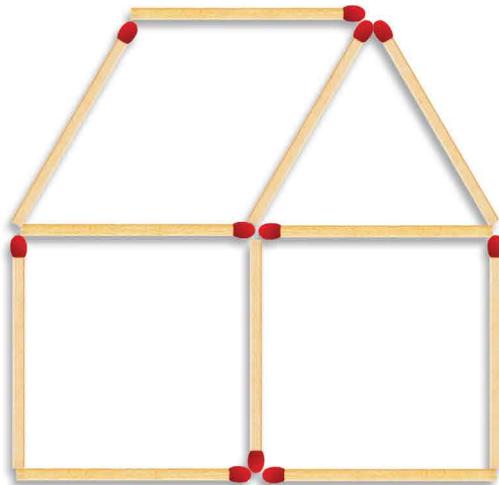
Wie viele chinesische Spiele fangen auch die Streichholzspiele mit einer kleinen Anzahl von Elementen an, die dann sehr viele Lösungen ermöglichen. Das Prinzip ist einfach: Du musst aus einer bestimmten Figur eine andere machen, indem du ein oder mehrere Streichhölzer wegnimmst, dazulegst oder sie von ihrem Platz zu einem anderen bewegst. In diesem Buch findest du Spiele mit Dreiecken, Quadraten, Sechsecken, Gleichungen mit arabischen und römischen Zahlen sowie das bekannte Spiel „Letztes Jahr in Marienbad“, ein Strategiespiel für zwei Spieler.

Insgesamt findest du hier fast 200 Rätsel. Um sie zu lösen, brauchst du logisches Denken und Vorstellungskraft. Manche Aufgaben können schnell gelöst werden, für andere benötigst du jedoch Grundkenntnisse in Mathematik und musst gut nachdenken.

Für alle Aufgaben findest du die Lösungen im zweiten Teil des Buches.

STREICHHOLZ SPIELE

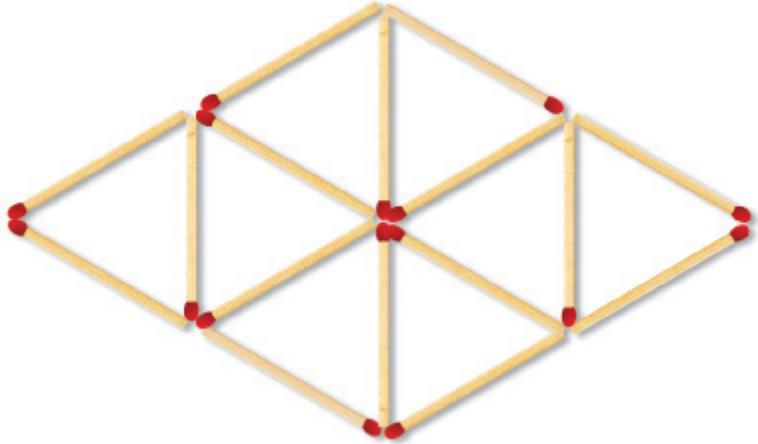
Denk- & Spielspaß Daniel Picon
mit Pfiff



*h.f.*ullmann

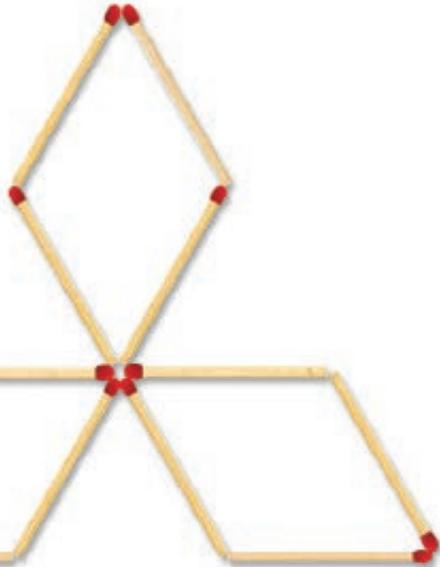
21

Du musst 4 Streichhölzer wegnehmen, um 4 gleich große Dreiecke zu erhalten.



22

Bewege 4 Streichhölzer, um 6 Rauten zu erhalten.



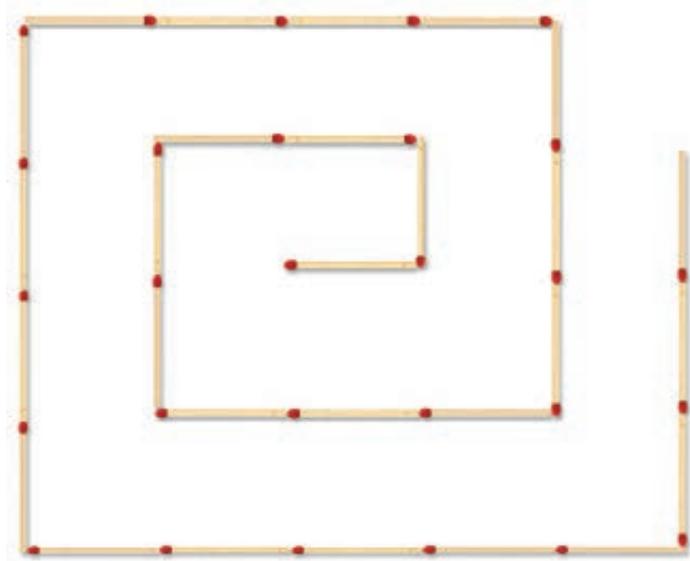
23

Bewege 4 Streichhölzer, damit du 6 gleichseitige Dreiecke erhältst.



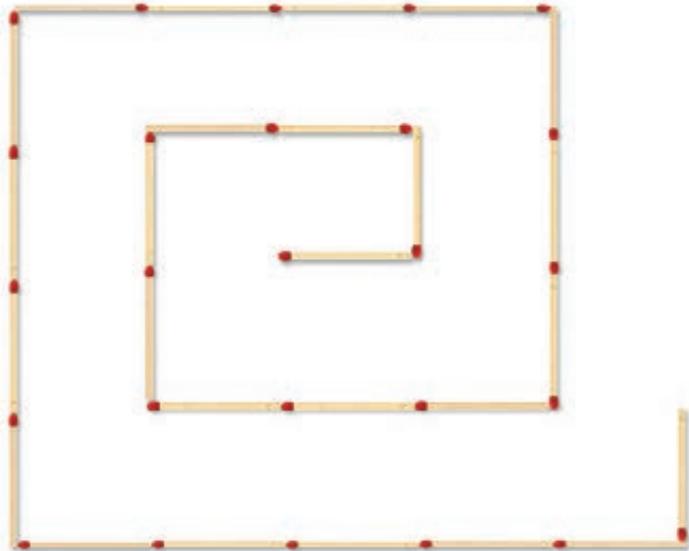
74

Bewege 5 Streichhölzer so, dass 6 Quadrate entstehen.



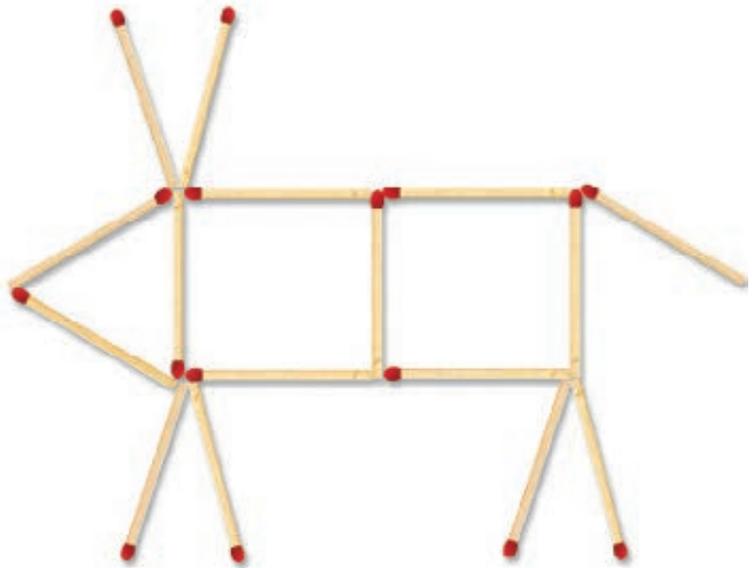
75

Bewege 3 Streichhölzer so, dass 3 Quadrate entstehen.



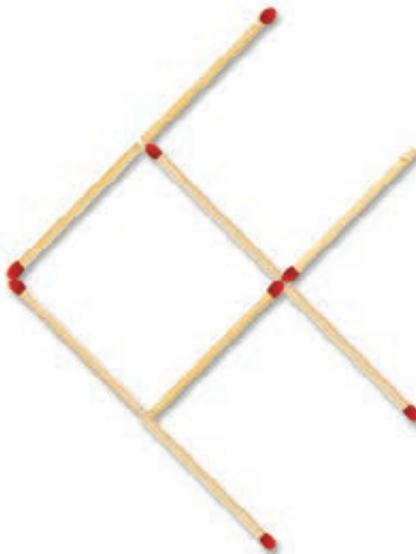
111 

Dieser Hirsch läuft nach links.
 Bewege 2 Streichhölzer so, dass er nach rechts läuft.



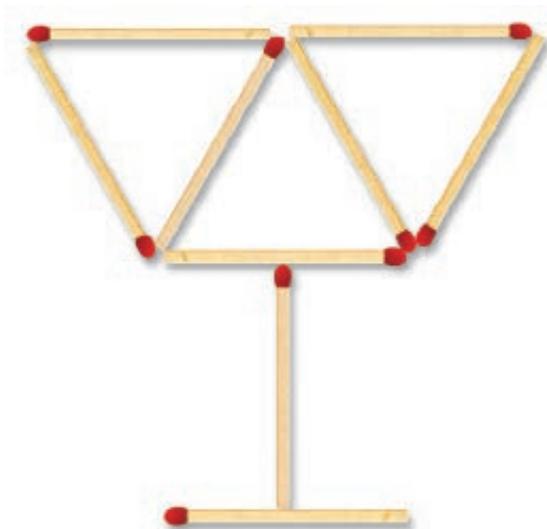
112 

Dieser Fisch ist ein Weibchen. Warum?



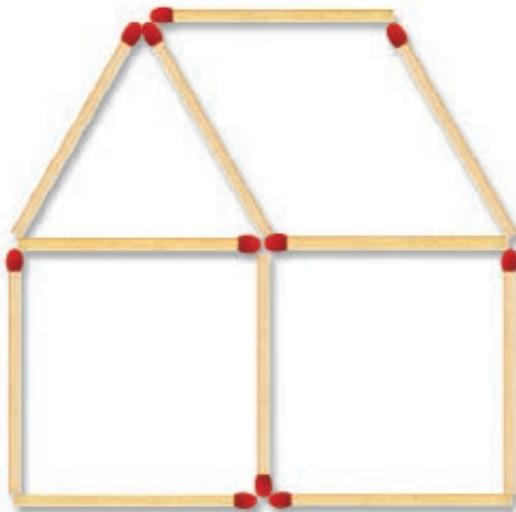
128

Bewege 2 Streichhölzer, um diesen Eisbecher mit Eis zu füllen.



129

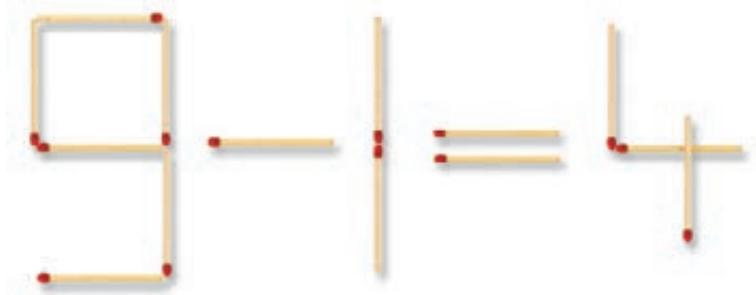
Bewege das richtige Streichholz so, dass aus einem Haus 2 Häuser werden.



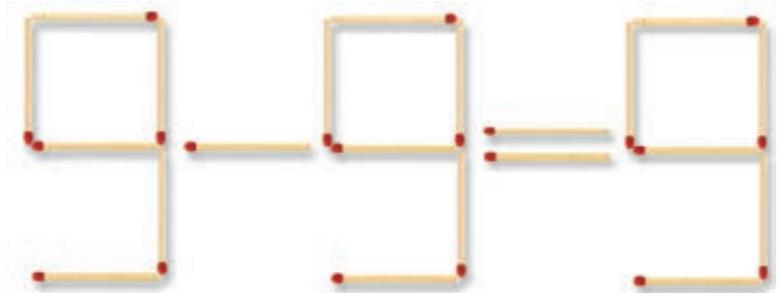
GLEICHUNGEN MIT ARABISCHEN ZAHLEN

Bewege jeweils nur 1 Streichholz, damit die Gleichung stimmt.

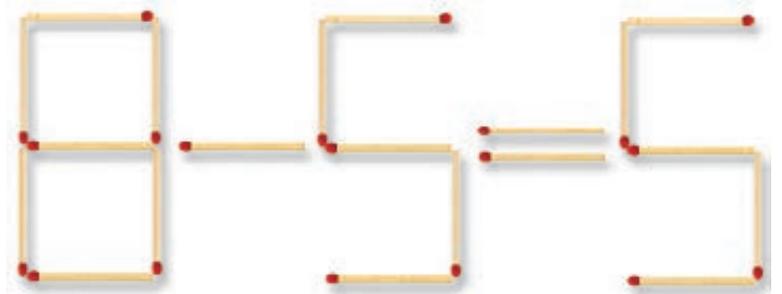
159



160



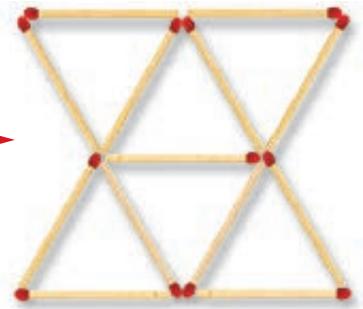
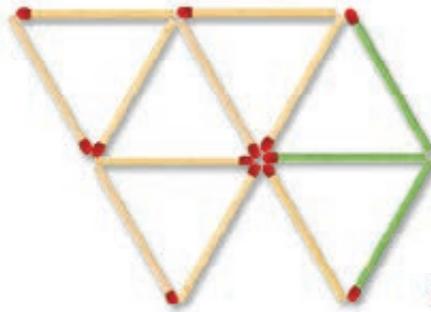
161



19

Bewege die 3 grünen Streichhölzer.

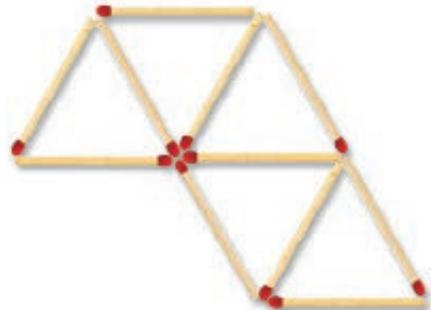
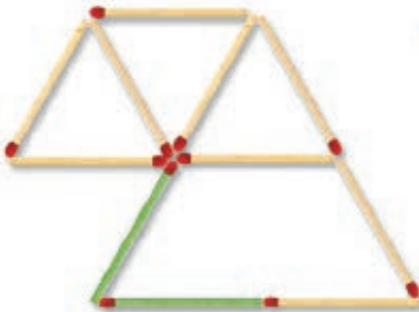
So werden daraus
6 kleine und 2 große
Dreiecke, die sich
überschneiden.



20

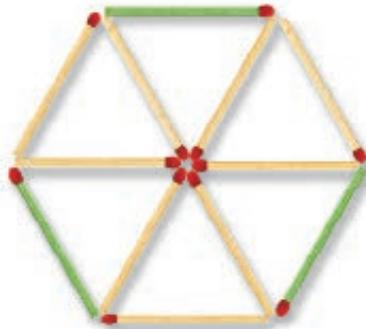
Bewege die 2 grünen Streichhölzer.

Es werden 5 gleich große
Dreiecke daraus.

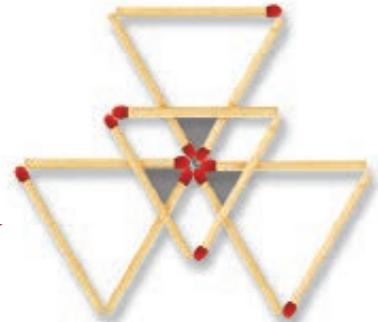


86

Die 3 grünen
Streichhölzer
werden bewegt.

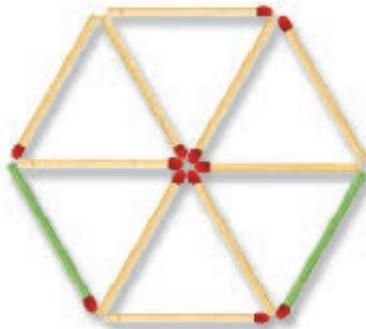


So erhältst du
3 kleine und 4 große
Dreiecke.

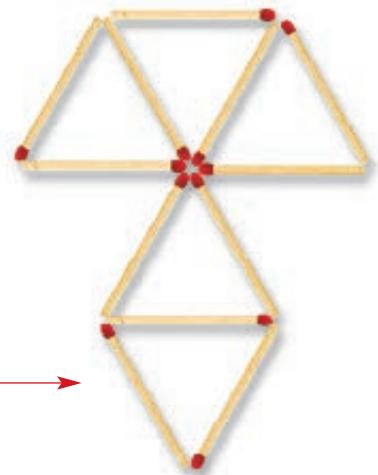


87

Die 2 grünen
Streichhölzer
werden bewegt.

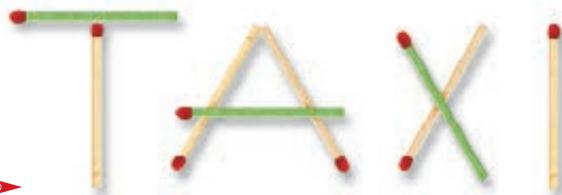


So werden daraus
5 gleich große Dreiecke.



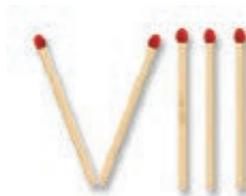
105

Lege die 3 grünen
Streichhölzer dazu.
Nun steht dort: TAXI.



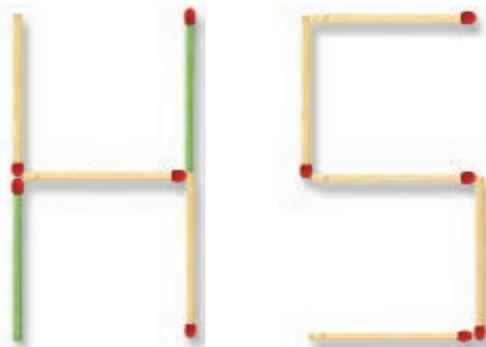
106

Mit den 5 Streichhölzern kannst du
die römische Zahl 8 legen.



107

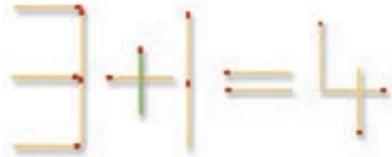
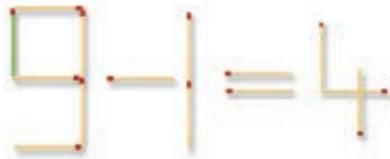
Wenn du die 2 grünen
Streichhölzer so bewegst,
wird aus dem H ein S.



Bewege jeweils das grüne Streichholz.

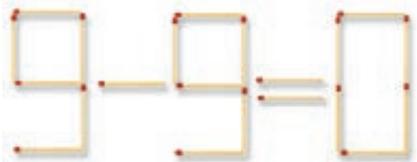
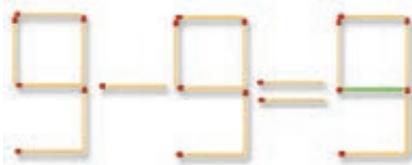
159

So wird daraus die Gleichung $3 + 1 = 4$.



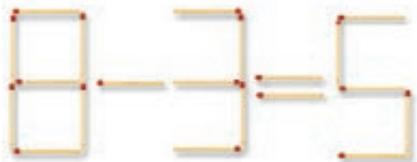
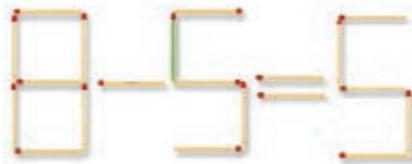
160

So wird daraus die Gleichung $9 - 9 = 0$.



161

So wird daraus die Gleichung $8 - 3 = 5$.



© der französischen Ausgabe: Éditions Mango, Paris 2002
Titel der französischen Ausgabe: Allumettes
Alle Rechte vorbehalten

Genehmigte Sonderausgabe 2013
h.f.ullmann publishing GmbH

Redaktion und Produktion der deutschen Ausgabe:
akapit Verlagsservice, Berlin – Saarbrücken
Übersetzung aus dem Französischen:
Dagmar Mallett (für akapit Verlagsservice)
Umschlaggestaltung: Simone Sticker, basierend auf einem Layout von rincón2, Köln

Gesamtherstellung: h.f.ullmann publishing GmbH, Potsdam

Printed and manufactured in China, 2013

ISBN 978-3-8480-0578-9

10 9 8 7 6 5 4 3 2 1
X IX VIII VII VI V IV III II I

www.ullmann-publishing.com
newsletter@ullmann-publishing.com



Dies ist eine unverkäufliche Leseprobe des Verlags *h.f.ullmann publishing*.

Alle Rechte vorbehalten. Die Verwendung von Text und Bildern, auch auszugsweise, ist ohne schriftliche Zustimmung des Verlags urheberrechtswidrig und strafbar. Dies gilt insbesondere für die Vervielfältigung, Übersetzung oder die Verwendung in elektronischen Systemen.

© *h.f.ullmann publishing*, Potsdam (2016)

Dieses Buch und unser gesamtes Programm finden Sie unter www.ullmann-publishing.com.